

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении командной сетевой игры
«Экспедиция Х. Почему Вселенная молчит?»

1. Общие положения

1.1. Командная сетевая игра «Экспедиция Х. Почему Вселенная молчит?» (далее – Игра) проводится в рамках проекта «Космический импульс для юных исследователей», реализуемого при поддержке гранта Президента Российской Федерации, предоставленного Фондом президентских грантов.

1.2. Организатор Игры – Общероссийская Малая академия наук «Интеллект будущего».

1.3. Формат участия – онлайн, командный. Игра включает три этапа. Команды выполняют задания и представляют результаты в сроки и в порядке, установленные настоящим Положением и информационными материалами Организатора.

1.4. Сроки проведения Игры: с 18 сентября по 16 октября 2026 года.

1.5. Участие в Игре бесплатное и осуществляется за счёт средств гранта.

1.6. Организатор вправе вносить незначительные организационные и технические изменения, не меняющие базовых правил Игры.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры – вовлечение школьников в исследовательскую и проектную деятельность через элементы научного поиска, интеллектуальных и творческих соревнований.

2.2. Задачи Игры:

- развивать интерес к астрономии, космонавтике, исследованиям Вселенной и современным научным проблемам;
- формировать навыки поиска, анализа и критической оценки информации;
- развивать логическое, системное, исследовательское и творческое мышление;
- учить выдвигать гипотезы, аргументировать выводы и представлять результаты своей работы;
- развивать навыки командного взаимодействия и совместного принятия решений;
- повышать интерес школьников к научным, инженерным и технологическим профессиям.

3. Участники Игры

3.1. Участники – команды школьников 6–11 классов из регионов Российской Федерации.

3.2. Состав команды – от 5 до 10 человек.

3.3. Команду сопровождает педагог-куратор, который организует участие команды и взаимодействие с Организатором. Педагог может оказывать организационную и консультационную помощь, но не выполняет задания за участников.

3.4. От одной образовательной организации может участвовать несколько команд.

4. Порядок проведения

4.1. Регистрация и основные материалы Игры размещаются на официальной странице:

https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8756&Itemid=5059

4.2. Игра состоит из трёх последовательных этапов. Содержание заданий, сроки их выполнения, формы представления результатов и критерии оценивания каждого этапа публикуются Организатором в информационных материалах Игры.

Этапы	Мероприятие	Дата	Баллы
Этап 1. КВИЗ-игра. Знакомство	Онлайн встреча.	18 сентября 14.00 (Мск)	100
Этап 2. Работа с текстами и формирование гипотезы	Отчёт на 1–2 стр.	До 2 октября	100
Этап 3. Защита гипотез и научный диспут	Онлайн встреча.	16 октября 14.00 (Мск)	200

Этап 1. Знакомство. КВИЗ-игра.

Продолжительность: 90–120 минут.

В рамках встречи:

- Знакомство команд. Общая информация о проекте.
- Онлайн-КВИЗ «Кто знает? Космос». Игра на сплочение.
- Жеребьёвка, по итогам которой каждая команда получает текстовый материал для

дальнейшего изучения, анализа и подготовки собственной гипотезы.

Этап 2. Работа с текстами и формирование гипотезы

Участникам предоставляются записи обучающих мини-лекций продолжительностью от 10 до 20 минут каждая, посвящённых работе с текстами, анализу информации, формулированию и аргументации гипотез.

После просмотра лекций команды выполняют задания, предусмотренные образовательными материалами, анализируют полученный текст, формулируют собственную гипотезу и приводят аргументы в её обоснование.

Итогом этапа является **эссе объёмом 1–2 страницы**, содержащее:

- формулировку гипотезы команды;
- основные аргументы в её поддержку;
- факты и положения из изученного материала, на которые опирается команда;
- краткие выводы.

Готовая работа направляется в Оргкомитет в срок и способом, указанными Организатором.

Этап 3. Творческая защита гипотезы и научный диспут

Каждая команда готовит выступление-защиту своей гипотезы продолжительностью **5-7 минут**, в котором необходимо:

- сформулировать свою гипотезу;
- раскрыть её содержание;

- привести факты и аргументы в её защиту;
- сделать обоснованный вывод.

Форма представления материала является творческой и определяется командой самостоятельно.

При оценивании учитываются:

- содержательность и научная обоснованность гипотезы;
- логичность и убедительность аргументации;
- использование фактов и изученных материалов;
- самостоятельность и оригинальность представленной версии;
- ясность и последовательность изложения;
- творческий подход к форме представления;
- соблюдение установленного временного регламента.

Научный диспут

Команды знакомятся с гипотезами других участников, задают вопросы и принимают участие в обсуждении представленных версий.

В ходе диспута оцениваются умение:

- задавать содержательные и корректные вопросы;
- аргументированно отвечать на вопросы других команд;
- отстаивать собственную позицию;
- анализировать альтернативные точки зрения;
- участвовать в научной дискуссии с соблюдением норм уважительного и конструктивного общения.

4.3. Игра «Экспедиция X. Почему Вселенная молчит?» на разных этапах может включать работу с текстами, изображениями, схемами, картами, видео- и аудиоматериалами, логические задачи, поиск и анализ информации, исследовательские, творческие и проектные задания.

4.4. Все задания выполняются участниками зарегистрированной команды совместно. Использование открытых источников, цифровых сервисов и инструментов искусственного интеллекта допускается только в тех случаях и на тех условиях, которые установлены инструкцией к конкретному заданию.

4.5. Работы, представленные после установленного срока, могут не приниматься к оцениванию, если Организатором не объявлено иное.

5. Оценивание и подведение итогов

5.1. Итоговый результат команды определяется по сумме баллов, набранных за три этапа Игры.

5.2. Максимальное количество баллов и критерии оценивания заданий указываются в материалах соответствующего этапа. При оценивании могут учитываться правильность, полнота, обоснованность выводов, качество анализа, оригинальность решения и соответствие условиям задания.

5.3. Проверку работ осуществляет экспертная или судейская комиссия, сформированная Организатором.

5.4. При равенстве итоговой суммы баллов преимущество определяется по результату заключительного этапа. При сохранении равенства Организатор вправе присудить одинаковое место.

5.5. При выявлении плагиата, выполнения задания посторонними лицами или иных существенных нарушений Организатор вправе снизить оценку либо аннулировать результат задания или этапа.

6. Награждение

6.1. По итогам Игры участники получают **дипломы и свидетельства** в соответствии с результатами участия.

6.2. Педагог-куратор, организовавший участие команды, получает соответствующее **свидетельство**.

6.3. Организатор вправе учреждать дополнительные номинации за оригинальные, исследовательские или творческие решения.

7. Персональные данные

7.1. Подача заявки означает согласие с условиями настоящего Положения. Педагог-куратор подтверждает наличие необходимых согласий участников и законных представителей несовершеннолетних на обработку персональных данных, необходимых для регистрации, проведения Игры, подведения итогов и оформления наградных документов.

7.2. Организатор вправе публиковать в рамках информационного сопровождения Игры название команды, образовательную организацию, регион и результаты участия.

8. Регистрация и подача заявки

Для участия в Игре необходимо подать заявку одним из следующих способов:

1. Вариант 1. Через сайт future4you.ru:

- а) перейти по ссылке: <https://new.future4you.ru/catalog/turnir/> и найти Игру; для оформления заказа требуется регистрация и авторизация на сайте;
- б) в личном кабинете скачать заявку и заполнить её на всех членов команды;
- в) в разделе «Мои участники» добавить всех участников и указать педагога-куратора (ФИО).

2. Вариант 2. По электронной почте:

- а) направить заявку (регистрационную карточку) на e-mail: expeditionX@future4you.ru;
- б) после регистрации Оргкомитет направляет письмо со ссылкой для входа в конференц-зал и инструкцией.

9. Информационная и техническая поддержка

9.1. Официальная страница Игры: <https://new.future4you.ru/page/expeditionX>.

9.2. Электронная почта для организационных и технических вопросов:
expeditionX@future4you.ru.

Телефоны для связи: +7 (499) 281-62-85, +7 (965) 700-24-56, +7 (961) 005-63-29

9.3. Вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются Организатором. Актуальная информация и необходимые уточнения доводятся до участников через официальные каналы Игры.